

TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 4: MỘT SỐ KIỂU DỮ LIỆU CHUẨN

Câu 1. Chương trình dịch Pascal sẽ cấp phát bao nhiêu byte bộ nhớ cho các biến trong khai báo sau?

VAR

M, N, P : Integer;

A, B: Real;

C: Longint;

A. 20 byte

B. 24 byte

C. 22 byte

D. 18 byte

Câu 2. Biến x nhận giá trị nguyên trong đoạn $[-300 ; 300]$, kiểu dữ liệu nào sau đây là phù hợp nhất để khai báo biến x?

A. Byte

B. Integer

C. Word

D. Real

Câu 3. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, giả sử $x := a/b$; thì x phải khai báo kiểu dữ liệu nào?

A. byte

B. integer

C. word

D. real

Câu 4. Bộ nhớ sẽ cấp phát cho các biến dưới đây tổng cộng bao nhiêu byte?

Var

x,y:integer;

c:char;

ok:boolean;

z: real;

A. 12

B. 14

C. 11

D. 13

Câu 5. Biến x có thể nhận các giá trị -5, 100, 15, 20. Hãy chọn kiểu dữ liệu phù hợp với biến x?

A. Real

B. LongInt

C. Integer

D. Word

Câu 6. Biến X có thể nhận các giá trị 1; 100; 150; 200 và biến Y có thể nhận các giá trị 1; 0.2; 0.3; 10.99. Khai báo nào trong các khai báo sau là đúng nhất?

A. Var X, Y: byte;

B. Var X, Y: real;

C. Var X: real; Y: byte;

D. Var X: byte; Y: real;

Câu 7. Biến X nhận giá trị là 0.7. Khai báo nào sau đây là đúng?

A. var X: integer;

B. var X: real;

C. var X: char;

D. A và B đúng

Câu 8. Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, kiểu dữ liệu nào trong các kiểu sau có miền giá trị lớn nhất?

A. Byte

B. Longint

C. Word

D. Integer

Câu 9. Phạm vi giá trị của kiểu integer thuộc:

A. Từ 0 đến 255

B. Từ -215-215 đến 215-1215-1

C. Từ 0 đến 216-1216-1

D. Từ -231-231 đến 231-1231-1

Câu 10. Trong 1 chương trình, biến M có thể nhận các giá trị: 10, 15, 20, 30, 40, và biến N có thể nhận các giá trị: 1.0 , 1.5, 2.0, 2.5 , 3.0. Khai báo nào trong các khai báo sau là đúng?

A. Var M,N :Byte;

B. Var M: Real; N: Word;

C. Var M, N: Longint;

D. Var M: Word; N: Real;

ĐÁP ÁN TRẮC NGHIỆM TIN HỌC 11 BÀI 4: MỘT SỐ KIỂU DỮ LIỆU CHUẨN

Câu	Đáp án	Câu	Đáp án
Câu 1	C	Câu 6	D
Câu 2	B	Câu 7	B
Câu 3	D	Câu 8	B
Câu 4	A	Câu 9	B
Câu 5	C	Câu 10	D

